

Nauka przez działanie: Nowa era szkoleń w zakresie wyrobów skórzanych w Europie

W ubiegłym tygodniu partnerzy z Hiszpanii, Portugalii, Belgii, Polski i Rumunii spotkali się w Iasi w Rumunii, aby rozwijać projekt Erasmus + Learning Factories, pionierską inicjatywę, która stawia europejskie firmy produkujące wyroby skórzane w czołówce innowacji, zrównoważonego rozwoju i edukacji poprzez podejście "uczenia się przez działanie".

Partnerzy zakończyli opracowywanie czterech nowatorskich programów nauczania: Projektowanie wyrobów skórzanych dla gospodarki o obiegu zamkniętym, Sztuczna inteligencja wspierająca projektowanie i tworzenie wzorów, Druk 3D do prototypowania i narzędzia do industrializacji oraz Cyfrowa transformacja operacji produkcyjnych. Obecnie koncentrujemy się na tworzeniu innowacyjnych, wielojęzycznych materiałów edukacyjnych (w języku angielskim, portugalskim, hiszpańskim, polskim i rumuńskim), które łączą związane moduły wideo („pigułki wideo”) z zasobami edukacyjnymi wspieranymi przez sztuczną inteligencję. Materiały te będą zawierać interaktywne pytania, rzeczywiste studia przypadków oraz rozwiązania problemów, udostępniane za pośrednictwem intuicyjnej aplikacji stworzonej z myślą o trenerach i uczestnikach szkoleń – zwłaszcza w środowisku pracy.

Aplikacja będzie wspierać naukę w miejscu pracy, oferując kontekstowe, oparte na uczeniu maszynowym odpowiedzi, dostosowane do indywidualnych potrzeb każdego uczestnika szkolenia. Będzie ewoluować wraz z użytkowaniem, dostarczając nowe, trafne treści za każdym razem, gdy stażysta zgłosi rzeczywiste pytanie, problem lub wyzwanie z hali produkcyjnej. Uzupełnieniem tego rozwiązania jest już uruchomione cyfrowe narzędzie skanujące, które ocenia potrzeby szkoleniowe i kieruje użytkowników na spersonalizowaną ścieżkę edukacyjną, dopasowaną do najbardziej odpowiedniego programu nauczania.

Konsorcjum projektu organizuje również dwa nadchodzące bootcampy, które odbędą się w lipcu 2025 roku – jeden w Porto (Portugalia), a drugi w Ubrique (Hiszpania). Sesje te, skierowane do trenerów, wykładowców i nauczycieli działających w sektorze galanterii skórzanej, zapewnią dogłębne wprowadzenie do kluczowych tematów projektu. Ich celem będzie także zachęcanie do współtworzenia materiałów szkoleniowych, w szczególności działań edukacyjnych opartych na pracy, oraz inspirowanie do nowatorskiej współpracy między firmami a dostawcami usług kształcenia i szkolenia zawodowego. Szczególny nacisk zostanie położony na aktywne zaangażowanie firm w proces szkoleniowy i umieszczenie ich w roli liderów edukacyjnych.

Aby być na bieżąco z nadchodzącymi wydarzeniami i postępami projektu, zapraszamy do śledzenia nas na [LinkedIn](#) oraz odwiedzenia naszej [strony internetowej](#)! Dołącz do nas w kształtowaniu przyszłości europejskiego przemysłu wyrobów skórzanych - przyszłości, w której tradycja spotyka się z technologią, tworząc fundament dla zrównoważonego rozwoju i konkurencyjności na kolejne pokolenia!



Projekt Learning Factories jest współfinansowany przez program Unii Europejskiej Erasmus+.



LEARNING
FACTORIES



Co-funded by
the European Union